

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERSEWAAN  
ALAT KEGIATAN OUTDOOR BERBASIS WEB PADA  
RANS.ID OUTDOOR**



**Disusun sebagai salah satu syarat memperoleh Gelar Strata I  
pada Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**LUCKY LUKMAN**

**L200160045**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERSEWAAN ALAT  
KEGIATAN OUTDOOR BERBASIS WEB PADA RANS.ID OUDOOR**

**PUBLIKASI ILMIAH**

oleh:

**LUCKY LUKMAN**

**L200160045**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



**Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD**

**NIK. 970**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**JUDUL NASKAH PUBLIKASI ILMIAH MAHASISWA**

**OLEH**

**LUCKY LUKMAN**  
**L200160045**

**Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji**

**Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Universitas Muhammadiyah Surakarta**

**Pada hari Kamis, 07 Januari 2021**

**dan dinyatakan telah memenuhi syarat**

**Dewan Penguji:**

1. Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD  
(Ketua Dewan Penguji)

2. Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng.  
(Anggota I Dewan Penguji)

3. Dimas Aryo A, S.Kom., M.Sc  
(Anggota II Dewan Penguji)

  
(.....)  
  
(.....)  
  
(.....)

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika



**Nurhidayatna, S.T., M.Sc., Ph.D.**

881

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

**Surakarta, 07 Januari 2021**

Penulis



**LUCKY LUKMAN**  
**L200160045**

# **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERSEWAAN ALAT KEGIATAN OUTDOOR BERBASIS WEB PADA RANS.ID OUDOOR**

## **Abstrak**

Dalam pembuatan sistem informasi berbasis website penyewaan alat *outdoor* ini dilatarbelakangi dengan upaya untuk mengembangkan usaha penyewaan alat *outdoor* pada *Rans.id Outdoor*. *Rans.id Outdoor* merupakan sebuah usaha dalam bidang jasa yang memberikan layanan pernyewaan peralatan dan perlengkapan alat *outdoor*. Dalam pembuatan sistem informasi ini diharapkan transaksi sewa menyewa dilakukan lebih efisien dan menghemat waktu. Tujuan dari pembuatan ini adalah upaya pengembangan usaha penyewaan tersebut karena *Rans.id Outdoor* ini merupakan usaha yang sudah baik dalam hal bisnis tetapi masih menggunakan sistem manual dan kurang menunjang dalam hal kegiatan penyewaan, maka dari itu dibuatlah sistem informasi ini guna meningkatkan kegiatan penyewaan dalam hal ini maka dibuatlah sebuah sistem informasi untuk memudahkan dan meningkatkan proses kegiatan penyewaan dengan tujuan untuk menunjang kegiatan sewa-menyewa pada *Rans.id Outdoor*. Sistem informasi ini dibuat untuk memberikan informasi, mengolah data dan memberikan kemudahan dalam transaksi peminjaman.. Sistem ini berbasis website dibuat dengan menggunakan metode *waterfall* dan menggunakan perangkat keras *PC/Laptop (Processor Inter Core i5, 4GB RAM)*, *Keyboard*, *Mouse* dan menggunakan perangkat lunak *PHP* dan dibantu dengan *framework codeigniter* dan menggunakan *database MySql (PhpMyAdmin)*. Hasil pengujian blackbox menunjukkan semua fungsi sudah berjalan dengan baik. Kekurangan sistem ini adalah belum diuji secara langsung pada lingkungan nyata pada calon pengguna.

**Kata Kunci:** Alat Outdoor, Sistem Informasi, Waterfall

## **Abstract**

In making a website-based information system for outdoor equipment rental, the background is an effort to develop an outdoor equipment rental business at *Rans.id Outdoor*. *Rans.id Outdoor* is a service business that provides rental services for outdoor equipment and equipment. In making this information system, it is hoped that the lease transaction will be carried out more efficiently and save time. The purpose of making this is an effort to develop the rental business because *Rans.id Outdoor* is a good business in terms of business but still uses manual systems and does not support rental activities, therefore this information system was created to increase rental activities in terms of This is why an information system was created to facilitate and improve the process of rental activities with the aim of supporting rental activities at *Rans.id Outdoor*. This information system was created to provide information, process data and provide convenience in borrowing transactions. This website-based system was created using the waterfall method and using *PC / Laptop hardware (Inter Core i5 Processor, 4GB RAM)*, *Keyboard*, *Mouse* and using devices. *PHP* software and is assisted by the *Codeigniter* framework and using the *MySQL* database

(PhpMyAdmin). The blackbox test results show all functions are running well. The drawback of this system is that it has not been tested directly in the real environment on potential users

**Keyword:** Outdoor Tools, Information System, Waterfall

## 1. PENDAHULUAN

Toko *Outdoor Rans.id* merupakan sebuah toko atau bidang usaha yang bergerak dalam jasa penyewaan segala peralatan outdoor untuk kegiatan pendakian gunung, kegiatan pantai dan kegiatan outdoor lainnya yang terletak di Jl. Dlingo Tlogodringo RT.02/07 Gondosuli, Tawangmangu, Karanganyar. Peralatan yang disewakan beragam jenis dari *brand-brand* resmi lokal sampai *brand* internasional. *Outdoor Rans.id* menyediakan persewaan berbagai jenis peralatan alat-alat outdoor meliputi tenda, *sleeping bag*, *carrier*, sepatu outdoor, *nesting*, kompor, *head lamp*, matras, *fly sheet*, *cooking set*, *tracking pole* dan kamera. *Outdoor Rans.id* merupakan usaha persewaan dengan skala menengah keatas, dalam sehari *Outdoor Rans.id* dapat menghasilkan keuntungan Rp.500.000-Rp.700.000 dalam sehari, jika pada musim liburan pendapatan akan naik hingga dua kali lipat dibanding hari biasa. *Outdoor Rans.id* mempunyai 3 karyawan dan mempunyai puluhan jenis alat outdoor yang setiap jenisnya rata-rata terdapat minimal 40 barang.

Dengan berkembang pesatnya Teknologi Sistem Informasi maka dari itu informasi yang disajikan haruslah cepat dan efisien dikarenakan ini sangat dibutuhkan oleh setiap orang saat ini. Dengan ini maka sistem informasi sangat digunakan guna mempermudah berjalannya sistem ini (Amrullah & Handaga, 2018). Dampak teknologi informasi membawa perubahan maupun perkembangan dari berbagai bidang (Puspaningrum & Sudarmilah, 2020). Pada beberapa tahun terakhir ini jumlah pendaki semakin meningkat maka dari itu banyak orang-orang yang memanfaatkan keadaan dengan mendirikan sebuah usaha penyewaan alat outdoor salah satunya adalah *Rans.id Outdoor*. Akan tetapi masih banyak orang-orang yang mendirikan bisnis ini yang belum memanfaatkan teknologi sebagai alat untuk meningkatkan dan mempermudah kegiatan penyewaan. Penelitian ini dilakukan dengan meninjau dari meninjau dari penelitian-penelitian yang telah dilakukan untuk mengetahui cara mengetahui pemanfaatan barang secara optimal

dan memberikan batasan-batasan sistem yang nantinya dapat dikembangkan lebih lanjut (Efendy, Putra, & Saputra, 2018).

Dengan sedikitnya orang-orang yang belum memanfaatkan teknologi dalam usaha ini, maka disini harus dimanfaatkan kesempatan ini untuk meningkatkan dan memajukan usaha *Outdoor Rans.id* ini karena sekarang seiring berkembangnya teknologi sistem informasi apapun dapat sangat mudah diakses dengan komputer maupun smartphone (Colman, 2017). Dengan kemudahan teknologi tersebut maka pengguna tidak harus bertatap muka langsung saat ingin menyelesaikan transaksi penyewaan (Soegoto & Wijaya, 2018). Untuk meningkatkan layanan terhadap *Customer* maka dengan kemajuan system berbasis web inilah yang dimanfaatkan industri (Osman, Zain, Paidi, Sedek, & Yusoff, 2017). Dengan dibangunnya sistem penyewaan yang sistematis dan terkomputerisasi ini dapat mengakomodasi dan meningkatkan transaksi pembayaran yang mudah, efisien dan cepat (Permitasari & Sahara, 2018).

Sistem informasi penyewaan alat outdoor berbasis web ini dibuat menggunakan Visual Studio Code, PHP 7.1, XAMPP, DBDesigner, dan Balsamic Mockup dan MySQL sebagai basis data. Disini penulis menggunakan *framework code igniter* dikarenakan *framework* tersebut memberikan kemampuan untuk membuat sistem web yang kompleks tetapi dengan struktur file yang mudah untuk digunakan, lengkap, cepat dan efisien (Benmoussa, Laaziri, Khouilji, Larbi, & Yamami, 2019). Pengujian dilakukan dengan *black box testing* yaitu pengujian sistem secara langsung untuk mendapatkan kesimpulan apakah sistem berjalan dengan baik atau tidak (Supriyono, Saputro, & Pradessya, 2016).

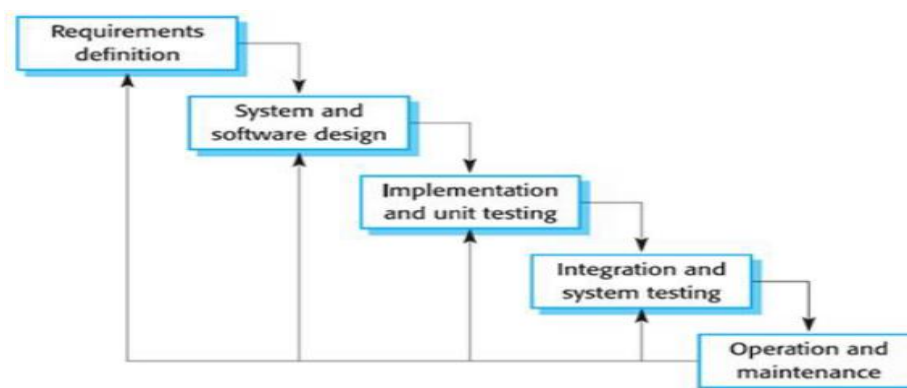
Setelah mengamati Toko *Outdoor Rans.id* dengan begitu banyaknya transaksi yang dilakukan maka tujuan dari pengembangan sistem informasi penyewaan outdoor ini adalah untuk mempermudah dan mempersingkat waktu dalam transaksi penyewaan alat outdoor. Dikarenakan tempat dari toko *Outdoor Rans.id* berada di area wisata Tawangmangu termasuk Gunung Lawu dan Bukit Mongkrang maka akan mempermudah para customer dalam hal pemesanan alat outdoor sehingga tidak perlu kerepotan dalam membawa alat outdoor yang dibutuhkan dari rumah, sehingga ketika ingin melakukan kegiatan outdoor di

daerah wisata Tawangmangu hanya melakukan pengambilan barang setelah melakukan pemesanan melalui sistem ini.

## 2. METODE

Pada penelitian studi kasus yang berada di *Rans.id Outdoor* kali ini metode penelitian yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Pada dasar metode *Waterfall* merupakan metode yang paling sering digunakan oleh para penganalisa sistem secara umum. Metode *Waterfall* merupakan metode pengerjaan suatu system yang dilakukan berurutan atau linier untuk menghindari adanya pengulangan tahap maka setiap tahap harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya (Abadi, Huda, Hehsan, Mohamad, & Basiron, 2018).

Metode *Waterfall* yang terdapat pada Gambar 1, meliputi analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian dan pemeliharaan (Sasmito, 2017).



Gambar 1. Metode *waterfall* (Sasmito, 2017)

### 2.1 Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini pengumpulan data untuk pembangunan sistem ini dilakukan dengan cara observasi dan melakukan wawancara terhadap pemilik Outdoor Rans.id, data secara intensif dan menganalisa data-data yang dibutuhkan sistem (Nugroho & Supriyono, 2019). Dengan melakukan wawancara dengan pemilik Toko Outdoor Rans.id untuk memperoleh data yang dibutuhkan dan untuk memudahkan pengembangan sistem dan mengetahui apa yang dibutuhkan oleh *user* (Handayani, 2018).



a. Kebutuhan Fungsional:

Sistem: melakukan input data barang, dapat menampilkan ketersediaan jumlah barang, melakukan transaksi penyewaan, melakukan transaksi pembayaran, dapat menghitung biaya transaksi penyewaan, dapat menampilkan riwayat penyewaan.

b. Kebutuhan Non-Fungsional Offline:

- PC/Laptop (Processor Inter Core i5, 4GB RAM), Keyboard, Mouse
- Software: Sistem operasi Windows 10, Visual Studio Code, PHP 7.1, XAMPP, DBDesigner, dan Balsamic Mockup

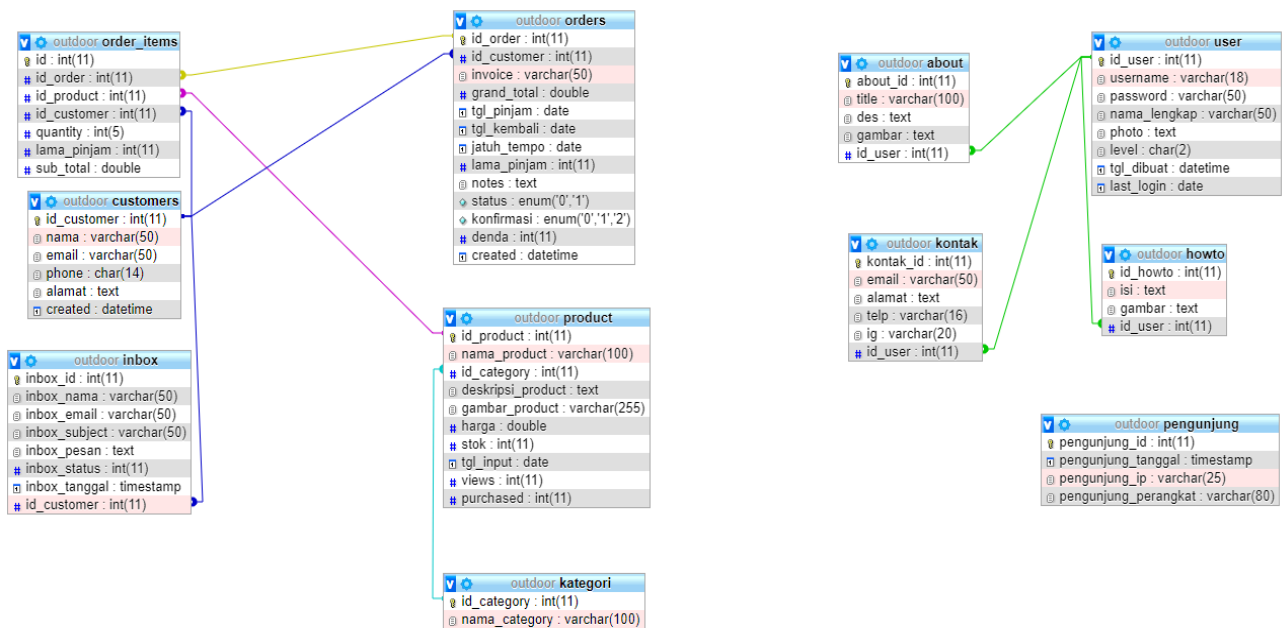
## 2.2 Perancangan Sistem

Setelah melewati analisa kebutuhan maka selanjutnya adalah perancangan sistem yang menggunakan rancangan ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan rancangan UML (*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari *use case diagram* dan *activity diagram*.

a. Perancangan Basis Data

Pada Gambar 2 merupakan gambar perancangan basisdata yang memiliki berbagai relasi yang saling berhubungan dari beberapa entitas. Pada perancangan basisdata ini diimplementasikan kedalam MySql yang merupakan multiuser database (Putera & Ibrahim, 2018)

Pada tabel Produk berisikan data-data produk meliputi kategori, nama, deskripsi, harga dan gambar produk. Tabel order item meliputi jumlah, lama peminjaman dan subtotal produk. Tabel orders meliputi tanggal pinjam, tanggal pengembalian, lama peminjaman dan status produk. Tabel customer berisikan data diri customer meliputi nama, email, nomor telepon, dan alamat customer. Tabel kategori berisikan nama kategori. Tabel user berisikan *username* dan *password* dan nama lengkap. Tabel pengunjung berisikan tanggal, alamat *ip* dan perangkat pengunjung.



Gambar 2. Rancangan basisdata sistem informasi penyewaan alat *outdoor*

Query database dapat dilihat pada gambar 3, query database nya menggunakan query helper dari codeigniter untuk mempermudah proses pembuatan sistem

```
public function tambah_order($data)
{
    $this->db->insert('orders', $data);
    $id = $this->db->insert_id();
    return (isset($id)) ? $id : FALSE;
}

public function tambah_detail_order($data)
{
    $this->db->insert('order_items', $data);
}
```

Gambar 3. Proses Tambah Kedalam Keranjang

Berikut adalah proses penambahan cart / keranjang untuk memasukan data produk yang akan disewa. Pertama sistem melakukan pengecekan apakah customer sudah login atau belum, jika belum maka belum bisa melakukan pesanan. Setelah itu sistem menangkap data produk yang dimasukan kedalam variable \$data\_produk. Proses dapat dilihat pada Gambar 3.

```

function tambah()
{
    if ($this->session->userdata('customer') != TRUE) {
        $url = base_url('login');
        $this->session->set_flashdata('wew', 'Login terlebih dahulu untuk melakukan pesanan!');
        redirect($url);
    };
    $data_produk = array(
        'id' => $this->input->post('id'),
        'name' => $this->input->post('nama'),
        'price' => $this->input->post('harga'),
        'gambar' => $this->input->post('gambar'),
        'hari' => $this->input->post('hari'),
        'qty' => $this->input->post('qty')
    );
    $this->cart->insert($data_produk);
    redirect('product');
}

```

Gambar 4. Proses Tambah Kedalam Keranjang

Setelah data produk berhasil ditangkap kedalam \$data\_variabel maka langkah selanjutnya sistem akan memasukkannya kedalam database, kedalam tabel orders dan detail orders. Proses dapat dilihat pada gambar 2c.

```

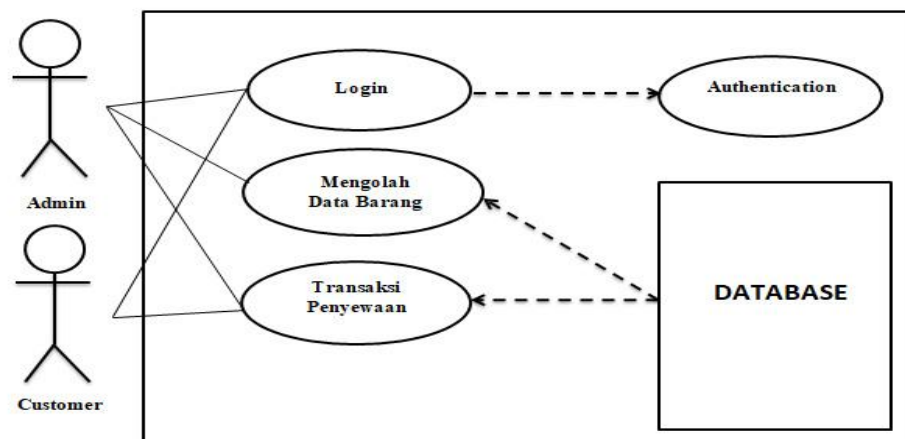
public function proses_order()
{
    if (!$this->cart->contents()) {
        redirect('product');
    }
    //-----Input data order-----
    if ($cart = $this->cart->contents()) {
        $grand_total = 0;
        $test = $this->input->post('tgl_pinjam');
        foreach ($cart as $item) {
            $item['subtotal'] = $item['price'] * $item['hari'] * $item['qty'];
            $grand_total = $grand_total + $item['subtotal'];
        }
        $data_order = array(
            'id_customer' => $this->session->userdata('id_customer'),
            'invoice' => uniqid(),
            'grand_total' => $grand_total,
            'tgl_pinjam' => $test,
            'lama_pinjam' => $item['hari'],
            'notes' => $this->input->post('notes'),
        );
        $id_order = $this->pelanggan_model->tambah_order($data_order);
    }
    //-----Input data detail order-----
    if ($cart = $this->cart->contents()) {
        foreach ($cart as $item) {
            $data_detail = array(
                'id_order' => $id_order,
                'id_product' => $item['id'],
                'id_customer' => $this->session->userdata('id_customer'),
                'quantity' => $item['qty'],
                'lama_pinjam' => $item['hari'],
                'sub_total' => $item['subtotal'] * $item['hari']
            );
            $proses = $this->pelanggan_model->tambah_detail_order($data_detail);
            if ($proses) {
                $this->db->query("UPDATE product set purchased='"+$item['qty']."'");
            }
        }
    }
    //-----Hapus shopping cart-----
    $data['master'] = $this->laporan_model->get_baris($id_order);
    $data['detail'] = $this->order_model->get_detail($id_order);
    $data['custData'] = $data_order;
    $data['itemData'] = $data_detail;
    $data['cartItems'] = $this->cart->contents();
    $this->cart->destroy();
    $data['title'] = 'Outdoorans &mdash; Thankyou!!!';
    $this->load->view('frontend/thankyou', $data);
}

```

Gambar 5. Proses memasukan data kedalam tabel order dan order\_item / detail order

## b. Use Case Diagram

Pada *use case diagram* terjadi hubungan antara perancang perangkat lunak dengan pengguna sistem dalam memberikan pandangan umum (Essebaa & Chantit, 2018). Sistem informasi penyewaan alat Outdoor di Rans.id seperti di Gambar 3, admin mempunyai akses yaitu login, mengolah data barang, dan melakukan transaksi penyewaan. *Customer* mempunyai akses yaitu melakukan transaksi penyewaan. Pada sistem informasi ini pemilik toko *outdoorans.id* berlaku sebagai admin sistem tersebut

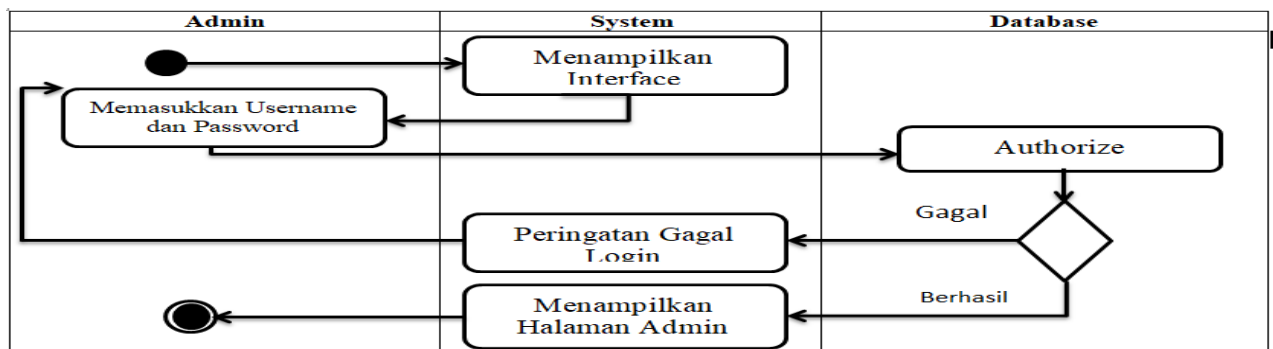


Gambar 6. *Usecase diagram* sistem informasi penyewaan alat *outdoor*

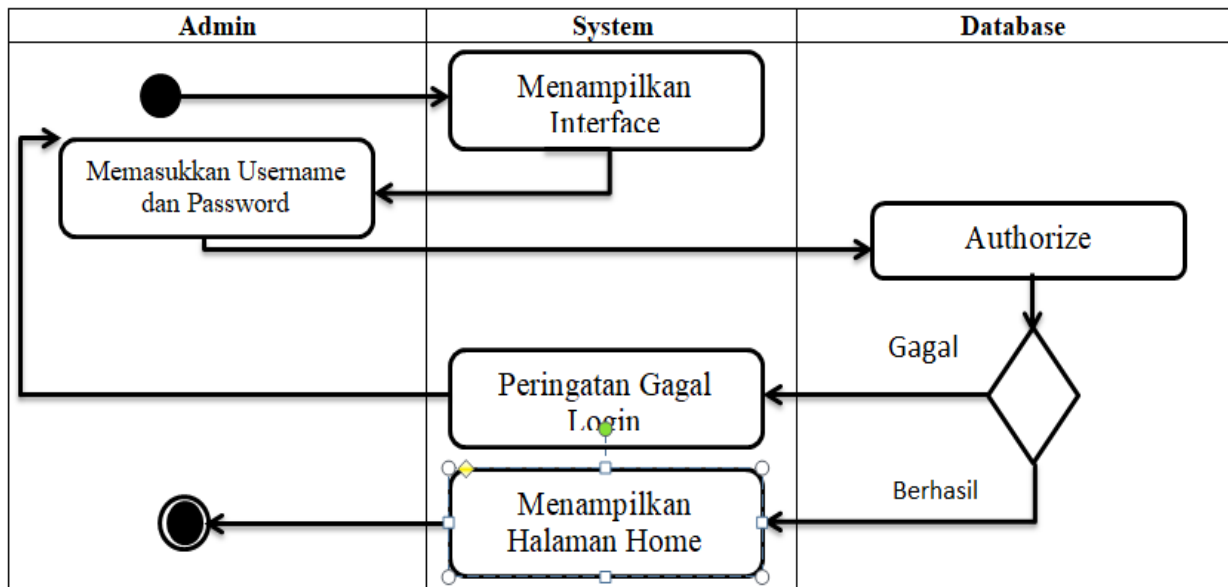
## c. Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah gambaran detail proses dan merupakan penjelasan dari *Use Case*.

Gambar 5 dan 6 merupakan *activity diagram* login admin dan *customer* dimana admin dan *customer* melakukan login dengan memasukkan *username* dan *password*, jika berhasil maka akan langsung menuju ke halaman admin atau home, jika gagal maka akan mengulangi proses login.

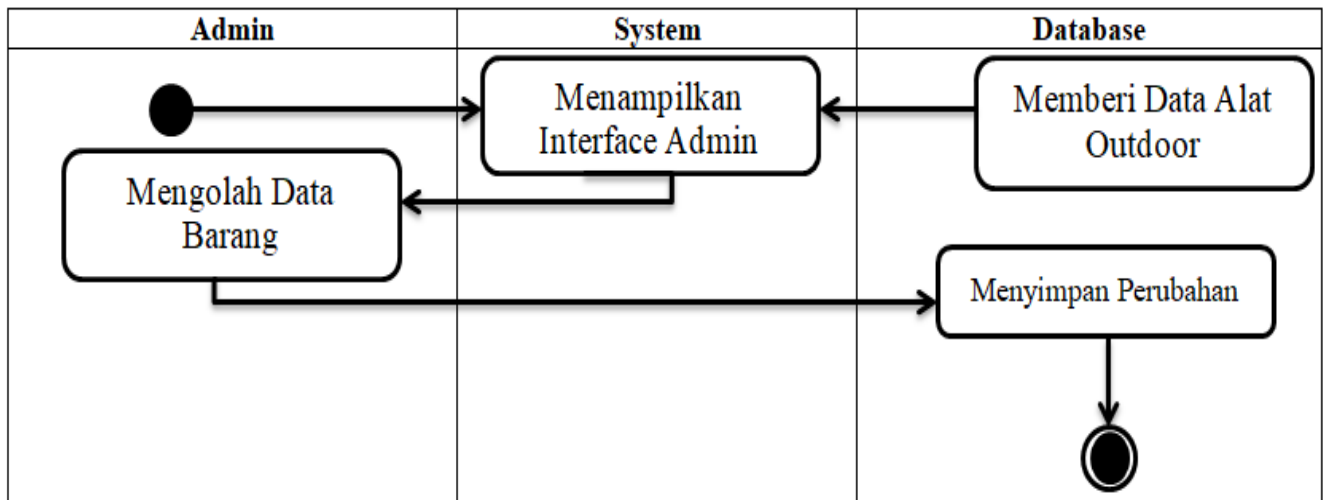


Gambar 7. *Activity diagram* login admin



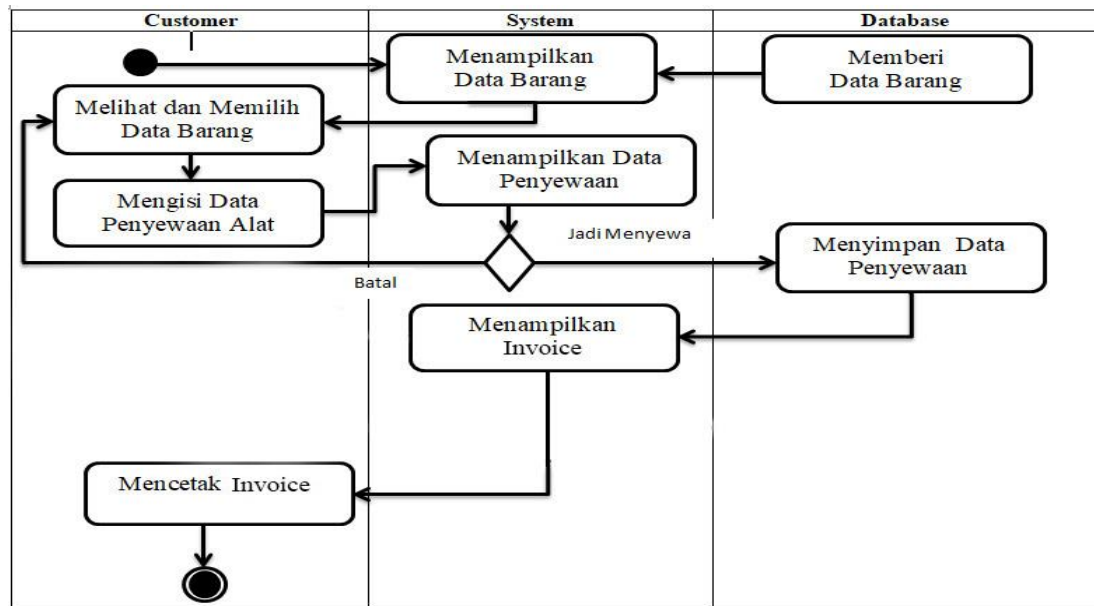
Gambar 8. Activity diagram login customer

Pada gambar 9 menampilkan Activity diagram mengolah data barang, dimana Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data alat-alat outdoor.



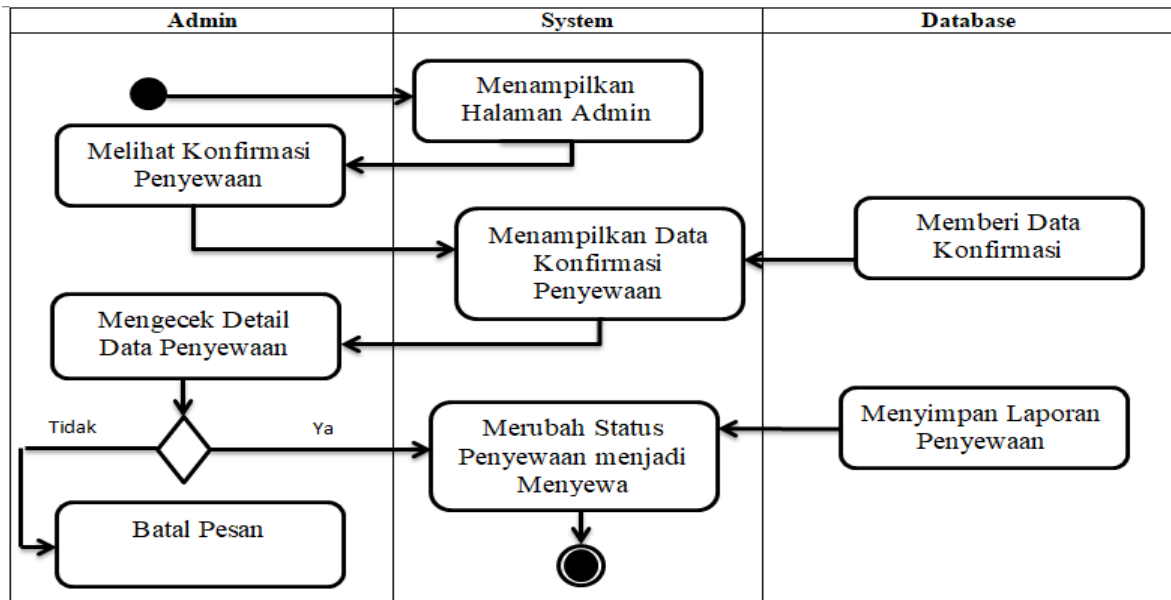
Gambar 9. Activity diagram mengolah data barang

Pada gambar 10 menampilkan activity diagram transaksi penyewaan customer, dimana customer melihat dan memilih alat yang akan disewa lalu mengisi data penyewaan, lalu memilih metode pembayaran dan akan mendapatkan laporan data penyewaan dan pembayaran.



Gambar 10. Activity diagram transaksi penyewaan customer

Pada gambar 11 menampilkan *activity diagram* transaksi penyewaan admin, dimana admin mengecek konfirmasi alat yang akan disewa, jika sudah memenuhi syarat maka akan dikonfirmasi admin, lalu akan mendapatkan laporan data penyewaan dan pembayaran.



Gambar 11. Activity diagram transaksi penyewaan admin

## 2.3 Implementasi

Setelah desain yang telah dirancang maka akan diimplementasikan kedalam bentuk kode program dan menjadi sebuah program perangkat lunak dengan menggunakan Framework Codeigniter, coding PHP dan database MySQL.

Langkah pertama dengan pembuatan database sesuai ER Diagram yang telah dibuat. Lalu dilanjutkan dengan membuat tampilan data dengan PHP. Pengimplementasian ini didukung dengan hardware berupa laptop Acer Aspire E5-475G dengan prosesor Intel Core i5, RAM 4GB, dan software berupa Sistem operasi Windows 10, XAMPP, dan Visual Studio Code.

## 2.4 Pengujian

Pada tahap ini dilakukanlah proses pengujian system informasi untuk mengetahui apakah aplikasi berjalan dengan baik atau tidak dengan menggunakan *Black Box Testing* untuk pengujian pada sistem aplikasi.

## 2.5 Pemeliharaan

Setelah dilakukan tahap implementasi pada sistem informasi maka pasti akan mengalami perubahan, itu dikarenakan system menyesuaikan dengan sistem baru ataupun karena para pengguna membutuhkan fungsi-fungsi baru sesuai dengan perkembangan.

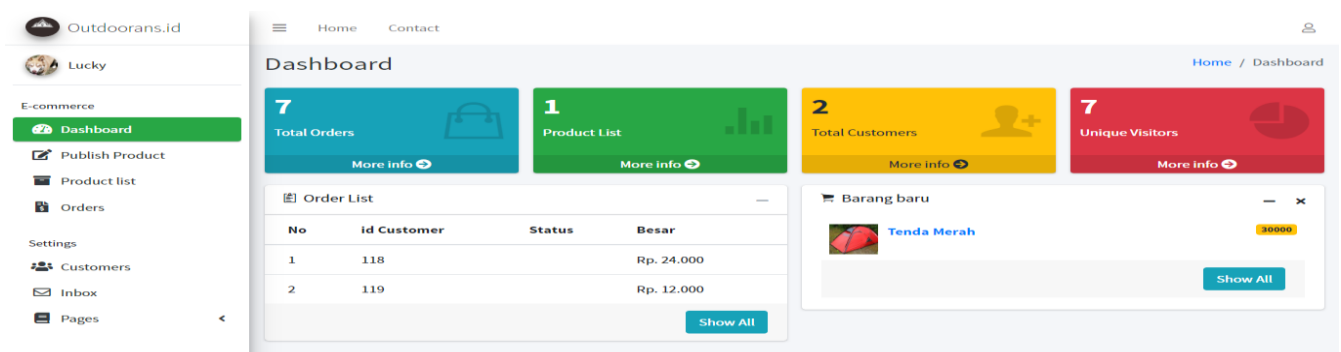
# 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

## 3.1 Halaman Login Admin

Halaman login merupakan halaman digunakan hak akses admin masuk ke dalam sistem dengan memasukkan *user* dan *password* apabila user dan password salah akan mengulangi proses login.

## 3.2 Halaman Home Admin

Halaman home admin pada gambar 8 merupakan halaman utama yang menampilkan total pemesanan, daftar produk, jumlah customer, dan pengunjung.



Gambar 12. Halaman *home* admin

### 3.3 Halaman Tambah Produk

Halaman tambah produk pada gambar 9 merupakan halaman yang menampilkan berbagai tabel berisi gambar produk, deskripsi barang, nama produk, kategori barang, jumlah barang, harga sewa barang untuk menambahkan produk.

The screenshot shows the 'Masukan Data Product yg Dibutuhkan' (Enter Product Data Required) form. The form is divided into several sections:

- Gambar Product:** A large area for uploading a product image, with a prompt 'Drag & Drop Gambar kecil.. 1 aj y'.
- Deskripsi Barang:** A text area for entering the product description, equipped with a rich text editor toolbar.
- Nama Barang/Judul Product:** A text input field for the product name.
- Pilih kategori barang:** A dropdown menu for selecting the product category.
- Jumlah Barang:** A text input field for the quantity of the product.
- Harga Sewa Barang:** A text input field for the rental price.




A blue 'Submit' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 13. Halaman tambah produk

### 3.4 Halaman Daftar Produk

Halaman tambah produk pada gambar 10 merupakan halaman yang menampilkan daftar produk yang tersedia.

The screenshot shows the 'List Barang sewaan' (Rental Product List) page. The page features a table with the following data:

Gambar	Nama Barang	Quantity	Harga Sewa	Aksi
	Tenda Merah	30	Rp. 30,000	 

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. Navigation links for 'Previous', '1', and 'Next' are provided. At the top right, there is an '+ Add New' button. Above the table, there are buttons for 'Copy', 'Excel', 'PDF', and 'Print', and a search bar.

Gambar 14. Halaman daftar produk



### 3.5 Halaman Daftar Penyewaan

Halaman daftar penyewaan pada gambar 11 merupakan halaman yang menampilkan daftar laporan transaksi penyewaan yang telah dilakukan.

Outdoorans.id

Home Contact

Lucky

E-commerce

- Dashboard
- Publish Product
- Product list
- Orders

Settings

- Customers
- Inbox
- Pages

List Order

Copy Excel PDF Print

Search:

Invoice Id	Nama	No Telp	Tgl Pinjam	Lama Pinjam	Status	Aksi
5e942cdba0b63			0000-00-00	0000-00-00		

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 15. Halaman daftar laporan penyewaan

### 3.6 Halaman Daftar Customer

Halaman daftar customer pada gambar 12 merupakan halaman yang menampilkan daftar data-data customer yang telah melakukan transaksi penyewaan.

Outdoorans.id

Home Contact

Lucky

E-commerce

- Dashboard
- Publish Product
- Product list
- Orders

Settings

- Customers
- Inbox
- Pages

List Customer

Copy Excel PDF Print

Search:

No	Nama Customer	Tgl Bergabung	Alamat	No Telp
1		2020-04-13 16:08:07		
2		2020-04-13 16:11:55		

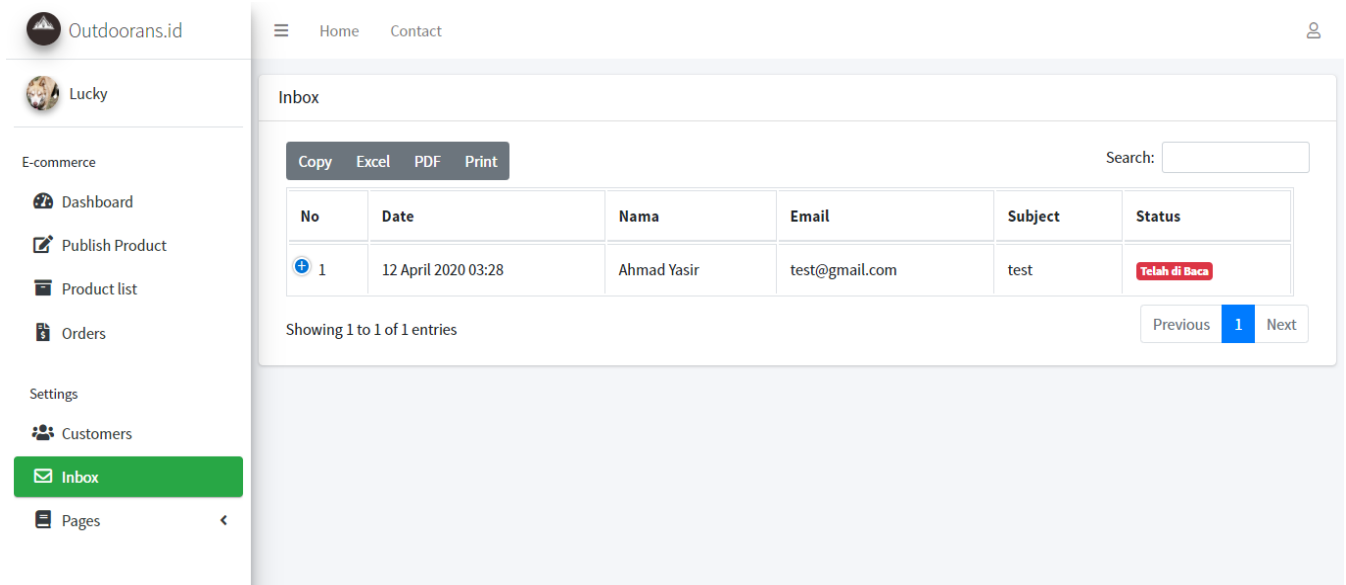
Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 16. Halaman daftar *customer*

### 3.7 Halaman Pesan

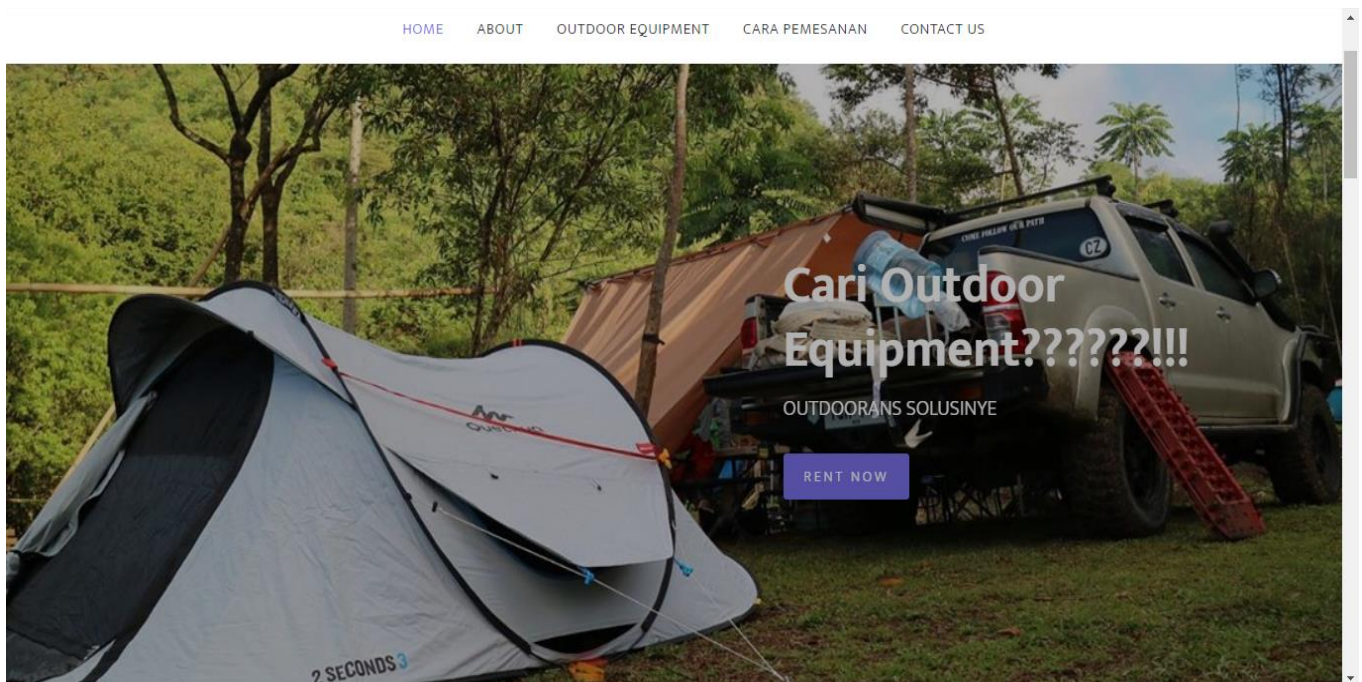
Halaman pesan pada gambar 13 merupakan halaman yang menampilkan pesan-pesan yang dikirim oleh customer.



Gambar 17. Halaman pesan

### 3.8 Halaman Home

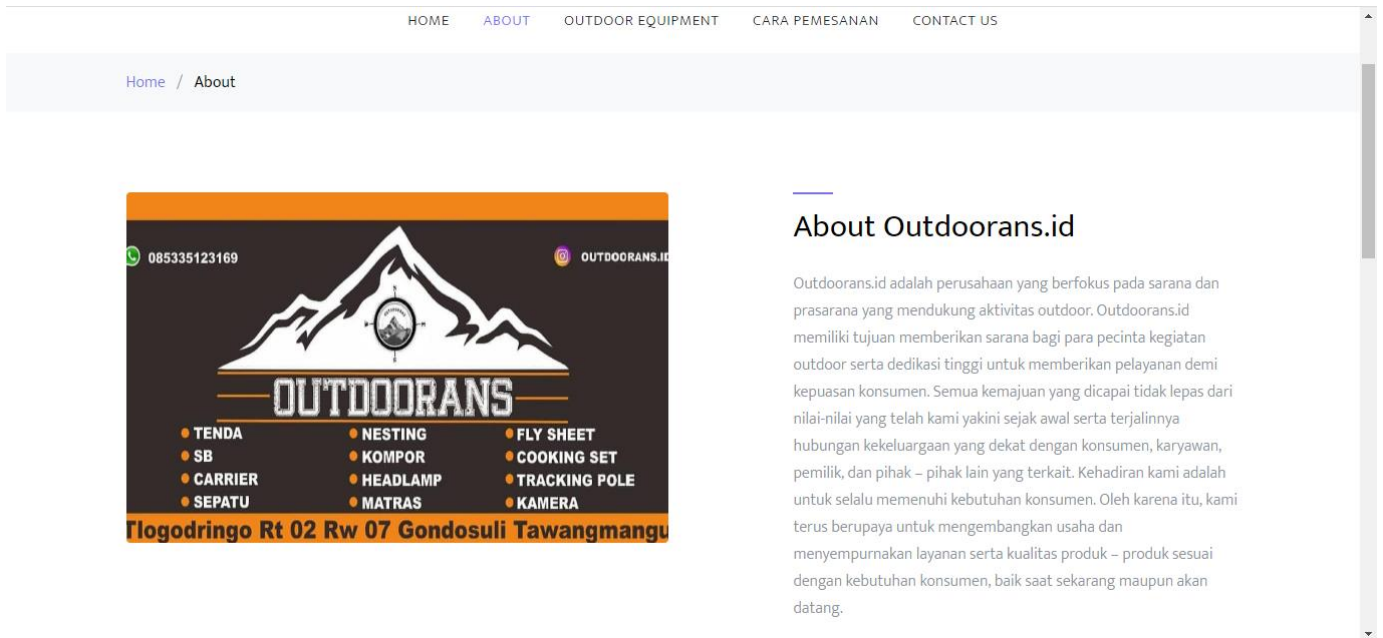
Halaman home pada gambar 18 merupakan tampilan awal.



Gambar 18. Halaman *home*

### 3.9 Halaman About

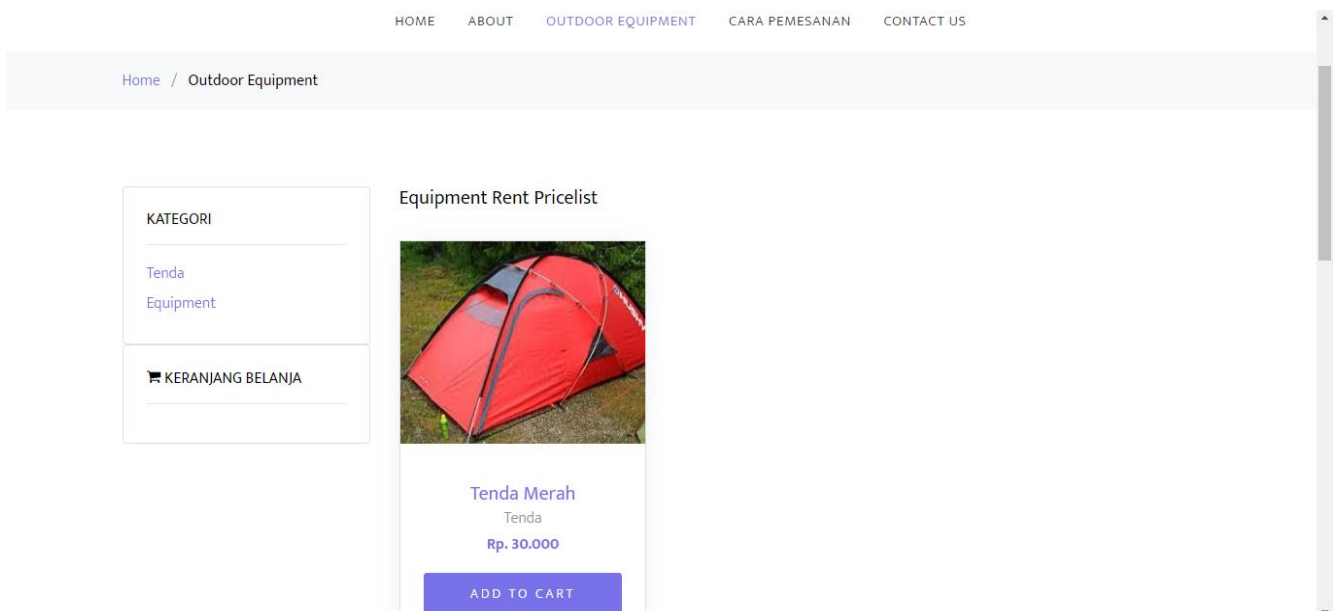
Halaman about pada gambar 19 merupakan halaman yang berisi tentang deskripsi Rans.id.



Gambar 19. Halaman *about*

### 3.10 Halaman Daftar Produk

Halaman daftar produk pada gambar 20 merupakan halaman yang menampilkan daftar produk yang akan dipinjam.



Gambar 20. Halaman daftar produk

### 3.11 Halaman Pesan

Halaman pesan pada gambar 21 merupakan halaman yang berfungsi untuk mengirim pesan kepada Rans.id.

Get In Touch

The contact form is titled "Get In Touch". It features a large text area for the message, and fields for Name, Email, Subject, and a contact information section on the right. The contact information section includes fields for Address (ALAMAT), WhatsApp (WHATSAPP), and Email (EMEL).

**Form Fields:**

- Nama \*** (Name): Text input field.
- Email \*** (Email): Text input field.
- Subject**: Text input field.
- Pesan** (Message): Large text area.

**Contact Information:**


- ALAMAT** (Address): RT02 RW07, Tlogodringo Gondosuli, Tawangmangu, Surakarta, INA.
- WHATSAPP**: 085335123169.
- EMEL** (Email): outdoorans@domain.com.

Gambar 21. Halaman pesan

### 3.12 Halaman Keranjang Penyewaan

Halaman keranjang penyewaan pada gambar 22 merupakan halaman yang berfungsi untuk melihat daftar pesanan dan mengubah jumlah produk dan lama peminjaman.

The rental cart page displays a table of items in the cart. Below the table are buttons for "UPDATE CART" and "CONTINUE SHOPPING". On the right, there is a "CART TOTALS" section showing the subtotal and total price, and a "PROCEED TO CHECKOUT" button.

No	Image	Product	Price	Quantity	Lama Pinjam	Total	Remove
1		Tenda Merah	30.000	<div>- 1 +</div>	<div>- 1 +</div>	30.000	<div>x</div>

**Buttons:**

- UPDATE CART**
- CONTINUE SHOPPING**

**CART TOTALS**

Subtotal	Rp 30.000
Total	Rp 30.000

**PROCEED TO CHECKOUT**

Gambar 22. Halaman keranjang penyewaan

### 3.13 Pengujian

Pengujian pada sistem ini menggunakan metode Black Box, yang berfungsi untuk menguji apakah sistem berfungsinya dengan baik atau tidak. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 1 dan tabel 2 lanjutan.

Tabel 1. Hasil Pengujian

No	Bagian Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	<i>Log In</i>	1. Mengisi <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang dimasukkan benar	1. Sistem akan menuju ke halaman home.	Berhasil
		2. Mengisi <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang dimasukkan Salah	1. Sistem kembali dihalaman login dan harus login ulang	
2	Menu <i>Home</i>	1. Menampilkan menu <i>home</i> setelah user login user	1. Sistem menampilkan menu <i>home</i>	Berhasil
		2. Klik pada tombol Rent Now	1. Sistem masuk ke menu outdoor equipment	
		3. Klik tombol <i>view details</i> pada <i>Featured Products</i>	1. Sistem masuk ke menu detail produk	
3	Menu About	1. Klik pada menu about	1. Sistem masuk ke menu about	Berhasil
4	<i>Menu outdoor equipment</i>	1. Klik salah satu tombol pada kategori	1. Menampilkan data produk sesuai kategori yang dipilih	Berhasil
		2. Klik tombol <i>view details</i> pada produk yang dipilih	1. Sistem masuk ke menu detail produk	
		3. Klik tombol <i>add to cart</i> pada produk yang dipilih	1. Sistem menambahkan produk yang dipilih ke keranjang sewa	
		4. Klik tombol keranjang sewa	1. Sistem menampilkan data produk yang ditambahkan ke keranjang sewa	
5	Menu cara pemesanan	1. Klik tombol menu cara pemesanan	1. Sistem menampilkan halaman cara pemesanan	Berhasil
6	Menu <i>contact us</i>	1. Klik tombol menu contact us	1. Sistem menampilkan halaman contact us	Berhasil
7	Menu <i>dashboard</i>	1. Klik tombol menu Dashboard	1. Sistem menampilkan halaman dashboard	Berhasil
8	Menu <i>Publish Product</i>	1. Mengisi data produk yang ingin ditambahkan	1. Sistem menyimpan data yang ditambahkan	Berhasil
9	Menu Kategori	1. Mengisi / mengubah dan menghapus kategori	1. Sistem mengisi / mengubah dan menghapus kategori	Berhasil
10	<i>Menu Product List</i>	1. Klik tombol add new	1. Sistem menuju ke menu Publish Product	Berhasil
		2. Klik tombol cetak data produk	1. Sistem mencetak data produk dalam bentuk excel atau pdf	
		3. Klik tombol edit / hapus pada daftar produk	1. Sistem mengedit atau menghapus data produk	
11	Menu <i>Order</i>	1. Klik nomor nota pada produk yang dipilih	1. Menampilkan nota transaksi sewa	Berhasil
		2. Klik tombol edit / hapus pada daftar produk	1. Sistem mengedit atau menghapus data produk	
12	Menu Laporan	1. Klik tombol menampilkan pada laporan penyewaan sesuai tanggal yang diinginkan	1. Sistem menampilkan data laporan penyewaan	Berhasil
		2. Klik tombol menampilkan pada laporan pemasukan denda sesuai tanggal yang diinginkan	1. Sistem menampilkan data laporan pemasukan denda	

Tabel 2 Black Box (Lanjutan)

13	Menu <i>Customer</i>	1. Klik pada menu customer	1. Sistem menampilkan data customer yang terdaftar	Berhasil
		2. Klik tombol cetak data customer	1. Sistem mencetak data customer dalam bentuk excel atau pdf	
14	Menu <i>Inbox</i>	1. Klik pada menu inbox	1. Sistem menampilkan data inbox yang dikirim customer	Berhasil
		2. Klik tombol cetak data inbox	1. Sistem mencetak data inbox dalam bentuk excel atau pdf	
15	Menu <i>Pages</i>	1. Klik pada sub menu info contact	1. Sistem menampilkan info contact	Berhasil
		2. Klik edit pada sub menu info contact	1. Sistem mengubah data info contact	
		3. Klik pada sub menu How to Order	1. Sistem menampilkan tampilan How to Order	
		4. Klik edit pada sub menu How to Order	1. Sistem mengubah data how to order	
		5. Klik pada sub menu about us	1. Sistem menampilkan info about us	
		6. Klik edit pada sub menu info about us	1. Sistem mengubah data about us	
16	<i>Logout</i>	1. Klik pada tombol logout	1. Sistem keluar dari halaman admin	Berhasil

Berdasarkan pengujian sistem menggunakan Black Box diatas didapatkan hasil yang membuktikan bahwa fungsional dari keseluruhan sistem berjalan dengan baik sesuai fungsi yang diinginkan.

#### 4. PENUTUP

Pembuatan Outdoorans.id berbasis website ini merupakan sebuah upaya dalam meningkatkan proses kegiatan penyewaan alat *outdoor*. Sistem informasi ini dibuat untuk memberikan informasi, mengolah data dan memberikan kemudahan dalam transaksi peminjaman dan memberikan efisiensi dalam transaksi penyewaan alat outdoor. Berdasarkan uji black box didapatkan hasil bahwa sistem ini berjalan dengan baik sesuai fungsi yang diharapkan.

#### DAFTAR PUSTAKA

Amrullah, H., & Handaga, B. (2017). Sistem informasi akademik untuk layanan mahasiswa ums berbasis mobile. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 17(2), 9-20.

- Benmoussa, K., Laaziri, M., Khouilji, S., Larbi, K. M., & El Yamami, A. (2019). A new model for the selection of web development frameworks: application to PHP frameworks. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 9(1), 695. Abadi, S., Huda, M., Hehsan, A., Mohamad, A. M., & Basiron, B. (2018). *Design of online transaction model on traditional industry in order to increase turnover and benefits*. 7, 231–237.
- Efendy, Z., Putra, I. E., & Saputra, R. (2018). Asset Rental Information System And Web-Based Facilities At Andalas University. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 2(2), 135-146.
- Essebaa, I., & Chantit, S. (2018). Tool Support to Automate Transformations from SBVR to UML Use Case Diagram. *Proceedings of the 13th International Conference on Evaluation of Novel Approaches to Software Engineering*, 1, 525 – 532 . Doi : 10.5220/0006817705250532
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*. 10, 182–189.
- Nugroho, D. A. A., & Supriyono, H. (2019). Sistem Informasi Pendaftaran Seminar dengan Tiket Berbasis Qr Code. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 19(1), 36-40.
- Osman, M. N., Zain, N. M., Paidi, Z., Sedek, K. A., NajmuddinYusoff, M., & Maghribi, M. (2017). Online Car Rental System using Web-Based and SMS Technology. *Computing Research & Innovation*, 2, 277-86.
- Permitasari, R. I., & Sahara, R. (2018). Implementation of Web-Based Bike Renting Application “Bike-Sharing.”. *International Journal Computer Science and Mobile Computing*, 7(12), 6-13.
- Puspaningrum, A., & Sudarmilah, E. (2020). Sistem Informasi Manajemen Peminjaman (Studi Kasus: Pengelolaan Aset Dan Tata Ruang Taman Budaya Jawa Tengah). *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(1), 37-45.
- Putera, A. R., & Ibrahim, M. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun. *Doubleclick: Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 57-61.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6-12.
- Shoen, E. J., Colman, M. G., Reid, M. A., Tonan, A. S., & Wathen, J. S. (2017). *U.S. Patent Application No. 15/473,429*.
- Soegoto, E. S., & Wijaya, R. (2018). Building a PlayStation Rental (PS) Information System Web-based. *MS&E*, 407(1), 012017.

Supriyono, H., Saputro, N. A., Pradessya, R. A. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Berbasis Sms Gateway (Studi Kasus : Smp Muhammadiyah 1 Kartasura). *The 3<sup>rd</sup> Universty Research Coloquium*, 1–15.